

## Resumo

O autismo é denominado de transtorno de desenvolvimento psicológico, visto ser classificado como F84.0, segundo a CID-10 (Classificação Internacional de Doenças)(Fernandes, 2010). Estudos indicam que o autismo apresenta três grandes grupos de perturbações, nomeadamente a nível do domínio social, comunicativo e comportamental. O desenvolvimento social destas crianças normalmente é perturbado, especialmente no desenvolvimento interpessoal, pois as crianças têm tendência ao isolamento ou a comportar-se de forma socialmente imprópria, ou seja, fora dos padrões habituais. A nível da comunicação, estima-se que cerca de 50% destas crianças não desenvolvam a linguagem durante toda a sua vida, sendo que dos outros 50% a linguagem poderá apresentar desvios semânticos e pragmáticos. Para além disso, as pessoas com autismo normalmente exibem padrões repetitivos e estereotipados de comportamento, como também, movimentos corporais complexos (Gadia, Tuchman, & Rotta, 2004)(FPA, 2003).

Neste sentido o presente projeto de Mestrado em Engenharia Informática foi proposto pelo Museu da Baleia e tem como principal intuito desenvolver uma aplicação de uma das atividades realizadas na área pedagógica do respetivo museu, mas com a particularidade de ser direcionado para crianças autistas.